

EVALUACIÓN SALTOS 2^{do} Campeonato Virtual

1. Aclaraciones

- Debe ser grabado a cuerpo completo, es decir, de pies a cabeza.
- Los saltos simples para la categoría Internacional no tendrán valor (No Jump, NJ).
- Para novicio, si el elemento "Un salto de 1 vuelta, comenzando en 2 pies y cayendo en 1 pie" es caído en 2 pies, no tendrá valor.

2. Definiciones

- **Under Rotated (<):** Salto incompleto por 1/4 o menos de rotación.
- **Half Rotated (<<):** Salto incompleto por más de 1/4 hasta 1/2 rotación (incluido).
- **Downgraded (<<<):** Salto incompleto por más de 1/2/ rotación o robado en el despegue (toe loop y salchow). Si esto ocurre, el salto simple no tendrá valor y el salto doble tendrá el valor de un salto simple.

3. QOE Positivo

Los jueces deberán aplicar los QOE con la siguiente guía:

- " 0 " cuando el patinador logra las características básicas del elemento.
- " +1 " si el patinador logra 1 o 2 Features de la siguiente tabla.
- " +2 " si el patinador logra 3 o 4 Features de la siguiente tabla.
- " +3 " si el patinador logra 5 o 6 Features de la siguiente tabla.

FEATURES SALTOS

- Muy buena altura.
- Muy buena extensión durante el aterrizaje y/o salida creativa y original.
- Difícil y/o inesperado despegue.
- Posición difícil y artística en el aire.
- Sin esfuerzo aparente durante la ejecución del elemento.
- Ejecución del elemento con la estructura musical.

4. QOE Negativo

La siguiente tabla muestra, en la columna izquierda, el QOE que el juez DEBE otorgar obligatoriamente cuando el fallo descrito ocurra. En la columna derecha, se muestran los errores en los cuales el juez disminuirá el QOE que tenía pensado otorgarle de inicio al elemento.

SALTOS			
Downgraded (<<<)	-3	Sin altura, mala posición en el aire	-1 o -2
Caída	-3	Under rotated (<)	-1
Caer en dos pies o en pie incorrecto	-3	Half rotated (<<)	-2
Despegue robado	-3	Sin fluidez ni ritmo en la combinación de saltos	-1 o -2
Salto en 2 pies caído en 2 pies (Novicio)	-3	Aterrizaje no claro (posición incorrecta, filo incorrecto, irse a la punta)	-1 o -2
Pie de aterrizaje o despegue fuera del cuadro de video	-3	Preparación larga	-1
		Mano o pierna libre en el piso al aterrizar	-1

5. Valores

SALTOS													
SALTO	CODE	3	2	1	BASE	<	<<	-1	-2	-3	Comb	Comb <	Comb <<
No Jump	NJ				0.0						0.00		
½ Rotación	1/2R	0.3	0.2	0.1	0.3	0.21	0.15	-0.1	-0.2	-0.3			
1 Rotación	1R	0.3	0.2	0.1	0.5	0.35	0.25	-0.1	-0.2	-0.3			
Waltz Jump	1W	0.3	0.2	0.1	0.4	0.28	0.2	-0.1	-0.2	-0.3	0.41	0	0
Toeloop	1T	0.3	0.2	0.1	0.6	0.42	0.3	-0.1	-0.2	-0.3	0.61	0.43	0.31
Salchow	1S	0.3	0.2	0.1	0.6	0.42	0.3	-0.1	-0.2	-0.3	0.61	0.43	0.31
Flip	1F	0.4	0.2	0.1	0.8	0.56	0.4	-0.1	-0.2	-0.4	0.86	0.6	0.43
Lutz	1Lz	0.4	0.2	0.1	0.9	0.63	0.45	-0.1	-0.2	-0.4	0.96	0.67	0.48
Loop	1Lo	0.4	0.2	0.1	0.9	0.63	0.45	-0.1	-0.2	-0.4	0.96	0.67	0.48
Thoren	1Th	0.4	0.2	0.1	0.9	0.63	0.45	-0.1	-0.2	-0.4	0.96	0.67	0.48
Axel	1A	0.4	0.3	0.2	1.3	0.91	0.65	-0.2	-0.3	-0.4	1.4	0.98	0.7
2 Toeloop	2T	0.4	0.3	0.2	1.7	1.19	0.85	-0.2	-0.3	-0.4	1.85	1.3	0.93
2 Salchow	2S	0.4	0.3	0.2	1.7	1.19	0.85	-0.2	-0.3	-0.4	1.85	1.3	0.93
2 Flip	2F	0.5	0.4	0.2	2	1.4	1	-0.2	-0.4	-0.5	2.28	1.6	1.14
2 Lutz	2Lz	0.5	0.4	0.2	2.2	1.54	1.1	-0.2	-0.4	-0.5	2.51	1.76	1.25
2 Loop	2Lo	0.5	0.4	0.2	2.2	1.54	1.1	-0.2	-0.4	-0.5	2.51	1.76	1.25
2 Thoren	2Th	0.5	0.4	0.2	2.2	1.54	1.1	-0.2	-0.4	-0.5	2.51	1.76	1.25
2 Axel	2A	1.5	1.3	0.8	6.1	4.88	3.66	-0.8	-1.3	-1.5	7.02	5.61	4.21